



Regolamento

“GenerAZIONE2026 - Sport powered by youth and education” 3° edizione 2023-2024

Art. 1 **OBIETTIVI**

Il Progetto **“GenerAZIONE2026 - Sport powered by youth and education”**, sostenuto dalla Regione Veneto e dalla Camera di Commercio Treviso-Belluno | Dolomiti e della Camera di Commercio di Verona (con apertura ad una selezione di istituti scolastici dei territori interessati ai Giochi) in accordo con l'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto, è realizzato dalla FICTS (Fédération Internationale Cinéma Télévision Sportifs, unica Federazione del settore riconosciuta dal CIO) con l'obiettivo prioritario di mettere in evidenza lo spirito dell'Olimpismo attraverso un'azione educativa e formativa che consenta di acquisire attivi stili di vita in cui lo sport sia inteso, oltre che come veicolo di promozione del benessere psicofisico, anche quale strumento di inclusione ed integrazione sociale, mediante il coinvolgimento diretto dei giovani della **“GenerAZIONE2026”**, in prospettiva dei **Giochi Olimpici e Paralimpici Invernali di Milano Cortina 2026**. L'educazione e la cultura sportiva saranno protagoniste, sia nelle attività motorie che nelle attività collaterali finalizzate allo sviluppo delle competenze artistico culturali della **“GenerAZIONE2026”**

L'evento, elaborato dalla FICTS sarà caratterizzato da ampia partecipazione, determinando un forte impatto mediatico, turistico-economico e contribuendo alla promozione dell'immagine del territorio anche oltre i confini della Regione.

PER ISCRIVERE LA SCUOLA SCARICA LE SCHEDE DI ISCRIZIONE GRATUITA:

- **SCHEDA DI ADESIONE – Scuola Primaria [CLICCA QUI](#)**
- **SCHEDA DI ADESIONE – Scuola Secondaria 1° grado [CLICCA QUI](#)**
- **SCHEDA DI ADESIONE – Scuola Secondaria 2° grado [CLICCA QUI](#)**

Art. 2 I **“TUOI GIOCHI IN UN VIDEO”** con **27.234** audiovisivi a disposizione gratuita

Viene promossa una speciale competizione di video con l'obiettivo di promuovere le emozioni e la conoscenza dei Giochi Olimpici e Paralimpici e del mondo sportivo ed in particolare degli sport invernali (anche quelli meno popolari). Questo progetto formativo è ispirato alle linee della **Commissione Cultura e Patrimonio Olimpico del CIO (Comitato Internazionale Olimpico)** di cui fa parte il Presidente FICTS Prof. Franco Ascani.

Aperto a tutti coloro che invieranno un video (massimo 4 minuti) sul tema dell'Olimpismo o dei campioni mondiali (un viaggio attraverso i Giochi Olimpici e Paralimpici estivi ed invernali, le cerimonie, gli atleti, le Nazioni partecipanti, la vittoria, la sconfitta, i record, gli allenamenti, ecc.).

I partecipanti possono usare le proprie immagini e/o immagini prive di diritti per realizzare le proprie opere. Per aiutare i partecipanti, la FICTS mette a disposizione, gratuita online **27.234** video a tema sportivo-educativo che consente di estendere universalmente l'interesse per i Giochi Olimpici e Paralimpici e fornire una **piattaforma online** per tutti che diventa così strumento di didattica di supporto in classe o a casa online.

NOVITA' 2024:

Gli studenti possono inviare un video con la propria **coreografia** sulle note dell'Inno dei Giochi Milano Cortina 2026 “Fino all'Alba”, per una ideale esibizione durante la Cerimonia di Apertura dei Giochi.

L'invio dei video, **entro e non oltre il 6 maggio 2024**, all'email generazione2026@gmail.com; insieme alla Scheda, che sarà inviata agli Insegnanti dopo l'iscrizione della Scuola.

Ciascun file deve essere rinominato come segue:

COGNOME (dell'autore)_CLASSE_SCUOLA_TITOLO (dell'elaborato)



70 punti / 100 punti per i video sulle discipline invernali / **200 punti** per la coreografia per ciascun video pervenuto che si assommeranno al punteggio della classifica generale.

Ogni studente potrà partecipare con un numero illimitato di opere. I video pervenuti sono ad uso esclusivo della Giuria e non saranno pubblicati online.

Viaggio per due persone con visita al Museo Olimpico di Losanna per il primo classificato

Art. 3 **DISEGNA IL TUO "POSTER" O IL TUO "SPORT/CAMPIONE SULLA NEVE E SUL GHIACCIO" PER I GIOCHI 2026**

L'Olimpismo è filosofia di vita che colloca lo sport al servizio dell'umanità veicolando valori applicabili sia sui campi di gioco che nella vita di tutti i giorni. La proposta formativa dell'Area culturale di "**GenerAZIONE2026 – Sport powered by youth and education**" vuole sensibilizzare i giovani ai Valori Olimpici e dello sport, intesi non solo come pratica dell'attività fisica ma anche come processi formativi, che contribuiscano allo sviluppo della personalità individuale e sociale.

Lasciandosi ispirare dal "momento olimpico" costruendo la memoria collettiva dei Giochi attraverso immagini e simboli, i valori olimpici e paralimpici, gli studenti sono chiamati ad esprimere al massimo la propria creatività e le proprie doti di "artista" disegnando uno o più di uno, a scelta, i temi sottoelencati:

-IL TUO "POSTER ARTISTICO" PERI GIOCHI MILANO CORTINA 2026: dall'inizio del XX secolo, i Comitati Organizzatori dei Giochi Olimpici hanno creato manifesti per promuovere e pubblicizzare questo importante evento sportivo e culturale;

-IL TUO "SPORT" e/o IL TUO CAMPIONE SULLA NEVE E SUL GHIACCIO PER I GIOCHI 2026 Simboli di Impegno e Vittoria
Sarà disponibile una Guida ad hoc a disposizione degli Insegnanti consultabile gratuitamente online per chi ne farà richiesta, che può essere considerata come materiale di riferimento per la ricerca di informazioni sui Giochi Olimpici Estivi ed Invernali (storia, origini, significato, ecc.)

• **La Giuria Internazionale**

Un'apposita Giuria Internazionale, comprendente anche rappresentanti della Regione del Veneto, della Camera di Commercio, dell'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto e della FICTS, e un rappresentante della "Commissione Cultura e Patrimonio Olimpico del CIO – Comitato Internazionale Olimpico", sceglierà gli elaborati più originali che saranno premiati durante la Cerimonia Ufficiale e pubblicati sul sito www.sportmoviestv.com.

I lavori potranno essere inviati online a generazione2026@gmail.com o in formato cartaceo all'indirizzo della FICTS (Fédération Internationale Cinéma Télévision Sportifs - Via De Amicis, 17 20123 Milano) entro e non oltre il **6 maggio 2024** utilizzando la Scheda che sarà fornita agli Insegnanti dopo l'iscrizione della scuola.

Per ciascun disegno pervenuto verranno assegnati **20 punti** che si assommeranno al punteggio della classifica generale di "GenerAZIONE2026". Ogni studente potrà partecipare con un massimo di 5 schede. Il primo classificato vincerà un viaggio per due persone con visita al Museo Olimpico di Losanna.

Art. 3bis **DISEGNA LA TUA STAFFETTA E LA TUA TORCIA OLIMPICA**

Lo sport gioca oggi un ruolo incisivo nel processo educativo degli individui, capace di influenzare lo sviluppo dei principi di tolleranza e comprensione tra diverse culture, di educare al rispetto dell'etica, di esaltare le qualità del corpo e dello spirito e di promuovere valori autentici quali l'amicizia, la solidarietà, la lealtà, il fair play, la pace ed il rispetto dell'avversario.

La staffetta esiste dal 1936. La fiamma viene trasportata da Olimpia (Grecia), culla storica dei Giochi Olimpici, fino alla città che ospita l'edizione in questione. La fiamma viene portata su una torcia, che passa di mano in mano su un percorso di migliaia di km, lungo il quale si alternano tedorfi di ogni nazionalità. È un bel simbolo di pace e di armonia fra i popoli del mondo intero.

Gli studenti sono invitati a disegnare su Scheda fornita dal Comitato Organizzatore:

- LA TUA "TORCIA"



- IL TUO "PERCORSO IDEALE" con l'aiuto di una mappa fornita, indicare il viaggio della Torcia che partirà da Olimpia e arriverà a Milano allo Stadio San Siro in occasione della "Cerimonia di Apertura" dei Giochi Olimpici e Paralimpici Invernali Milano Cortina 2026".

- I TUOI STAFFETTISTI "PREFERITI": indicare 5 Atleti che porteranno la Torcia: Campioni dello Sport, Amici, Compagni di Classe, Familiari, ecc.

Sarà disponibile una Guida ad hoc a disposizione degli Insegnanti consultabile gratuitamente online per chi ne farà richiesta, che può essere considerata come materiale di riferimento per la ricerca di informazioni sulla Torcia (origini, storia, simbolo, ecc.)

• La Giuria Internazionale

Un'apposita Giuria Internazionale, comprendente anche rappresentanti della Regione del Veneto, della Camera di Commercio, dell'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto e della FICTS, e un rappresentante della "Commissione Cultura e Patrimonio Olimpico del CIO – Comitato Internazionale Olimpico", sceglierà gli elaborati più originali che saranno premiati durante la Cerimonia Ufficiale e pubblicati sul sito www.sportmoviestv.com.

I lavori potranno essere inviati online a generazione2026@gmail.com o in formato cartaceo all'indirizzo della FICTS (Fédération Internationale Cinéma Télévision Sportifs - Via De Amicis, 17 20123 Milano) entro e non oltre il **6 maggio 2024** utilizzando la Scheda che sarà fornita agli Insegnanti dopo l'iscrizione della scuola. Per ciascun disegno pervenuto verranno assegnati **20 punti** che si assommeranno al punteggio della classifica generale di "GenerAZIONE2026". Ogni studente potrà partecipare con un massimo di 5 schede. Il primo classificato vincerà un viaggio per due persone con visita al Museo Olimpico di Losanna.

Art. 4 "Educazione 4.0"

Il 21° secolo è conosciuto come l'era della tecnologia dell'informazione. Internet e gli smartphone hanno rivoluzionato la comunicazione. L'utilizzo degli smartphone tutti i giorni in modo continuo, frequente soprattutto tra i più giovani, può causare ripercussioni sulla salute fisica e mentale. Viene chiesto alle nuove generazioni, nativi digitali, di promuovere l'appropriato uso delle tecnologie digitali affrontando temi quali corretto uso dello smartphone e della rete, cyberbullismo, i rischi per la salute psico-fisica se si esagera con i dispositivi elettronici, il web, i social, ecc

Gli studenti sono chiamati a esporre esempi di vita quotidiana scolastica e non, tramite un testo accompagnato da disegno o un video, in cui viene evidenziato un corretto uso delle tecnologie o un modo per contrastare la dipendenza tecnologica (es. uso alternativo del tempo libero tramite lo sport o la riscoperta di giochi tradizionali, ecc).

La FICTS ha predisposto per gli Insegnanti una **Guida**, disponibile su richiesta degli Insegnanti al Comitato Organizzatore, consultabile gratuitamente online.

I lavori potranno essere inviati online a generazione2026@gmail.com o in formato cartaceo all'indirizzo della FICTS (Fédération Internationale Cinéma Télévision Sportifs - Via De Amicis, 17 20123 Milano) entro e non oltre il **6 maggio 2024** utilizzando la Scheda che sarà fornita agli Insegnanti dopo l'iscrizione della scuola. **20 punti** per ciascun elaborato pervenuto che si assommeranno al punteggio della classifica generale.

Ogni studente potrà partecipare con un numero massimo di 5 opere.

Viaggio con visita per due persone al Museo Olimpico di Losanna al primo classificato

Art. 5 "LE PROIEZIONI: EMOZIONI SPORTIVE DI CLASSE" - PROIEZIONI NELLE SCUOLE *(su richiesta)*

Il Comitato di Coordinamento ed Indirizzo sostiene, attraverso l'utilizzo delle immagini, un'azione di comunicazione e di incremento dello sviluppo dei valori sportivi ed olimpici oltre che della cultura delle discipline sportive, promuovendo fratellanza, fair play, gioco di squadra, determinazione, rispetto delle regole, lealtà, coerenza, costanza, coraggio, affidabilità, amor proprio e superamento dei propri limiti. Strumento operativo è il programma di momenti di incontro e Proiezioni interattive, a **titolo gratuito**, di video sull'importanza dello sport come investimento sociale, come salute e



come strumento di educazione, formazione e inclusione dei suoi protagonisti, presso le Scuole Primarie e Secondarie di primo grado che ne faranno richiesta. Il programma sarà realizzato attraverso l'utilizzo di **piattaforme online**.

Il Progetto include contenuti audio, video e fotografici dell'Olympic Multimedia Library, i video sui valori olimpici dell'archivio FICTS e, in esclusiva, le produzioni della Fondazione Milano Cortina 2026, finalizzati a diffondere i valori educativi del Movimento Olimpico e Paralimpico attraverso le immagini riguardante i Giochi Olimpici e gli aspetti sociali dello sport.

Il programma degli incontri (di circa 1 ora ciascuno), all'interno delle Scuole e/o di Sedi scelte contestualmente, sarà condotto da un esperto di Temi Olimpici e si articolerà in:

- Illustrazione dell'importanza dello Sport come investimento sociale, per crescere e per educare
- Presentazione e proiezione di video riguardanti l'Olimpismo e gli aspetti sociali dello sport, inteso come strumento di educazione ed inclusione sociale dei suoi protagonisti
- Intervento di un campione sportivo e/o olimpico del passato o del presente che metterà in luce, attraverso il racconto della propria esperienza, l'importanza dello sport come strumento educativo, formativo e di crescita.
- Dibattito con studenti ed Insegnanti

Sarà inoltre proiettata nelle Scuole del Veneto anche l'opera audiovisiva "***Sulle ali della Camera: dove il talento è di casa***", realizzata per iniziativa della Camera di Commercio di Treviso – Belluno | Dolomiti, che ha ricevuto il "Candido Cannavò Award per lo Spirito Olimpico" a "SPORT MOVIES & TV 2020" Finale del "World FICTS Challenge" Campionato Mondiale della Tv, del Cinema, della Cultura sportiva.

Per ciascuna Scuola che aderirà all'iniziativa "Le emozioni sportive di classe – Proiezioni nelle scuole", sottoscrivendo l'adesione entro il 15 dicembre 2023 verranno assegnati **500 punti** che si assommeranno al punteggio della classifica generale di "GenerAZIONE2026".

Art. 6 "LE GIORNATE DELLO SPORT"

Le giornate dello sport" (15-16-17 febbraio 2024) a cura di Regione del Veneto e Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto saranno proposte anche per l'A.S. 2022-2023.

L'iniziativa a contributo regionale, che ha incontrato il gradimento degli Istituti scolastici del Veneto, prevede che nei giorni 15, 16 e 17 febbraio, successive alla chiusura delle scuole per le vacanze di carnevale e del Mercoledì delle Ceneri, durante i quali le scuole statali e paritarie, di ogni ordine e grado, abbiano la possibilità di programmare, nell'ambito della propria autonomia, eventi ed iniziative finalizzate ad approfondire l'importanza dell'attività sportiva in termini educativi e di salute e a far conoscere agli studenti le discipline sportive presenti nel territorio.

Le linee guida per l'attuazione dell'iniziativa e per l'assegnazione dei contributi regionali a sostegno della stessa saranno definite con successivo e specifico provvedimento della Giunta regionale.

Una selezione di studenti delle Scuole iscritte, gareggeranno alla Finalissima delle gare di staffetta contro i migliori atleti delle Scuole di Milano e Sondrio dell'edizione 2024 dei "Trofei di Milano Cortina 2026 – Educazione, Cultura e Sport per i Giovani", gemellato con il progetto "GenerAZIONE2026", all'Arena Brera di Milano (**8-9-10 Maggio 2024**).

500 punti per ogni Scuola che parteciperà alle "Giornate dello Sport"



Art. 7 EVENTO INTERNAZIONALE “GenerAZIONE2026 – Sport powered by youth and education”

Il Progetto propone un’azione educativa e di valorizzazione sostenibile delle istanze economiche e ambientali integrata alle due fasi precedenti. Saranno realizzate iniziative volte a promuovere l’attrattività territoriale utilizzando anche la Piattaforma SPORTMOVIESTV.COM e coinvolgendo le Scuole nelle fasi formative, aprendo al tessuto imprenditoriale e sportivo locale nonché a stakeholder e a soggetti rappresentativi di interessi collettivi attraverso “GenerAZIONE2026 – Sport powered by youth and education”, l’evento inserito nel circuito internazionale “World FICTS Challenge” di cinema, televisione e cultura olimpica e sportiva. Con ingresso gratuito, al Teatro Mario Del Monaco (Treviso), sarà realizzata la Premiazione Ufficiale delle attività del Progetto.

L’evento è articolato in Proiezioni, Mostre, Emozioni Olimpiche, Meeting e Webinar, Cerimonie, Visite al processo produttivo, al Distretto, nelle cantine, case vinicole, alle Aziende di abbigliamento sportivo e Programma turistico-culturale. Gli ospiti: autorità, rappresentanti delle istituzioni nazionali ed internazionali, rappresentanti internazionali del mondo dell’imprenditoria, campioni sportivi, nazionali ed internazionali.

Art. 8 ATTIVITA’ e PUNTEGGI

Attività	Punteggi
• FORMATIVA – EDUCATIVA	<ul style="list-style-type: none"> • I TUOI GIOCHI IN UN VIDEO (scheda arancione)(art. 2) Realizza un video ispirandoti ai Campioni Olimpici e Mondiali con 27.234 audiovisivi a disposizione gratuita - 70 punti / 100 per discipline invernali / 200 per la coreografia per ogni video pervenuto
	<ul style="list-style-type: none"> • Disegna il tuo poster o il tuo sport o il tuo campione sulla neve e sul ghiaccio per i Giochi 2026 (scheda gialla)(art. 3) - 20 punti per ogni disegno pervenuto Disegna la tua staffetta e la tua torcia olimpica (scheda azzurra) (art. 3bis) - 20 punti per ogni disegno pervenuto
	<ul style="list-style-type: none"> • EDUCAZIONE 4.0 (art. 4) testo con disegno o un video, sul un corretto uso delle tecnologie - 20 punti per ogni messaggio pervenuto
	<ul style="list-style-type: none"> • “LE PROIEZIONI: EMOZIONI SPORTIVE DI CLASSE” - PROIEZIONI NELLE SCUOLE(art. 5) Proiezioni gratuite online presso le scuole (che ne faranno richiesta) - 500 punti per ogni scuola che aderisce all’iniziativa
• SPORTIVA – CULTURALE	<ul style="list-style-type: none"> • “LE GIORNATE DELLO SPORT”(art. 6) a cura della Regione Veneto - 500 punti per ogni scuola che aderisce all’iniziativa

Art. 9 PREMI

Gli elaborati individuati dalla Giuria saranno premiati durante la Cerimonia Ufficiale dell’evento internazionale “GenerAZIONE2026 – Sport powered by youth and education”.



Sarà stilata una Classifica sommando i punti riportati da ciascuna Scuola per ciascuna Attività del Programma.
Premi per ragazzi/e: Viaggio con visita al Museo Olimpico di Losanna per due persone al primo classificato. Maglietta e coppa per i vincitori delle Attività formative.

Premi per le Scuole in denaro e/o in attrezzatura sportiva (1.500 euro alla prima classificata, 1000 euro alla seconda, 500 euro alla terza).

Art. 10 CALENDARIO 2023/2024

Data	Modalità	Orario	Programma
Venerdì 15 Dicembre 2023	a generazione2026@gmail.com ;		Data di scadenza consegne schede Scuole
Gennaio - Febbraio Marzo – Aprile – Maggio 2024	In tutte le Scuole	scolastico	Fase Formativa - Educativa
	Online in tutte le Scuole (che ne faranno richiesta)	scolastico	Proiezioni (gratuite) e incontri online con accesso free a 27.234 video FICTS
Dal 15 Febbraio al 17 Febbraio 2024	Per tutte le Scuole	scolastico	Le Giornate dello sport
6 Maggio 2024	a generazione2026@gmail.com c/o sede FICTS		Data di scadenza per la consegna elaborati Fasi Formative - Educative
10 Maggio 2024	Arena Brera di Milano	scolastico	Gare di velocità per una selezione di studenti
6 Giugno 2024	Teatro Mario Del Monaco (TV)		“GenerAZIONE2026 – Sport powered by youth and education” Premiazione Scuole di Treviso e Belluno
7 Giugno 2024	Verona (sede da definire)		“GenerAZIONE2026 – Sport powered by youth and education” Premiazione Scuole di Verona

Contatti e informazioni: FICTS – Tel. 02-89409076 generazione2026@gmail.com;